

**Manual do Jogador**

A cada nave que aparece, o jogador deve identificar através dos dados recebidos se ela pode ou não passar pelo posto. É possível adquirir as informações necessárias através dos dados da nave nos painéis de informação sobre a nave e se comunicando com o piloto através do painel de comunicação. Esses dados consistem de:

1. Peso
   1. O jogador deve identificar se existem discrepâncias em relação ao peso da nave e o seu peso máximo.
2. Tripulação
   1. O jogador deve verificar com os dados da nave se há discrepâncias no número de tripulantes na nave em relação à capacidade máxima.
3. Nome e número da nave
   1. Ao chegar no posto, o piloto ou capitão da nave deve fornecer o número e modelo da nave, que deve bater com os dados que você possui. O piloto DEVE se identificar.
4. Carga
   1. A que a nave transporta deve se corresponder a dos dados da nave
5. HyperLoad (tecnologia para manter a carga orgânica fora do Hyperspeed e em suspensão temporal)
   1. Prestar atenção para garantir que o tempo de viagem não extrapole o tempo do HyperLoad, caso a nave possua carga orgânica.

**LEMBRE-SE: Você trabalha para o Império Lupa, tome cuidado ao interagir com seus alto membros, sua vida está em jogo.**